






## Як грати?

Дитина ставить «муху» на центр поля. Дорослий дає команди куди «муха» рухається (наприклад, одна клітинка в гору, дві клітинки вправо тощо). Дитина може або рухати «муху» одразу за командою дорослого, або слідкувати очима, а в кінці поставити муху туди, де вона має опинитися після усіх команд. Починати слід з поля на 9 клітинок, потім ускладнювати завдання.